

～ 近況報告 ～

現在 prjAQUA では、『水龍士』シリーズ
2 作目『水龍士・II 海神の光琴』の復刻に向
けた作業をスタートさせました。

オリジナルゲームのシステムやシナリオ
を、実機でのプレイも含めて詳細に調べ、
基本的には、ほぼ完全に作り直す作業とな
ります。

現時点では、やっと本編シナリオの
モニターが終了したあたり。

CG や音楽のリメイク、プログラムの
作り込みなどは、まだまだ先になりそう
です。

番外編『メディフローラの泉』には手を
付ける前なのを考えると、全体の製品版が
完成するのは、2021 年になってからか
な?…というのが実感です。

お待ちのユーザーの皆様には申し訳あり
ませんが、どうぞ、少々長い目でお見守り
ください。

オリジナルのゲームを久しぶりに
しっかりモニターしてみて、実際
かなり忘れていたことがあった
ことにも気づかされました。

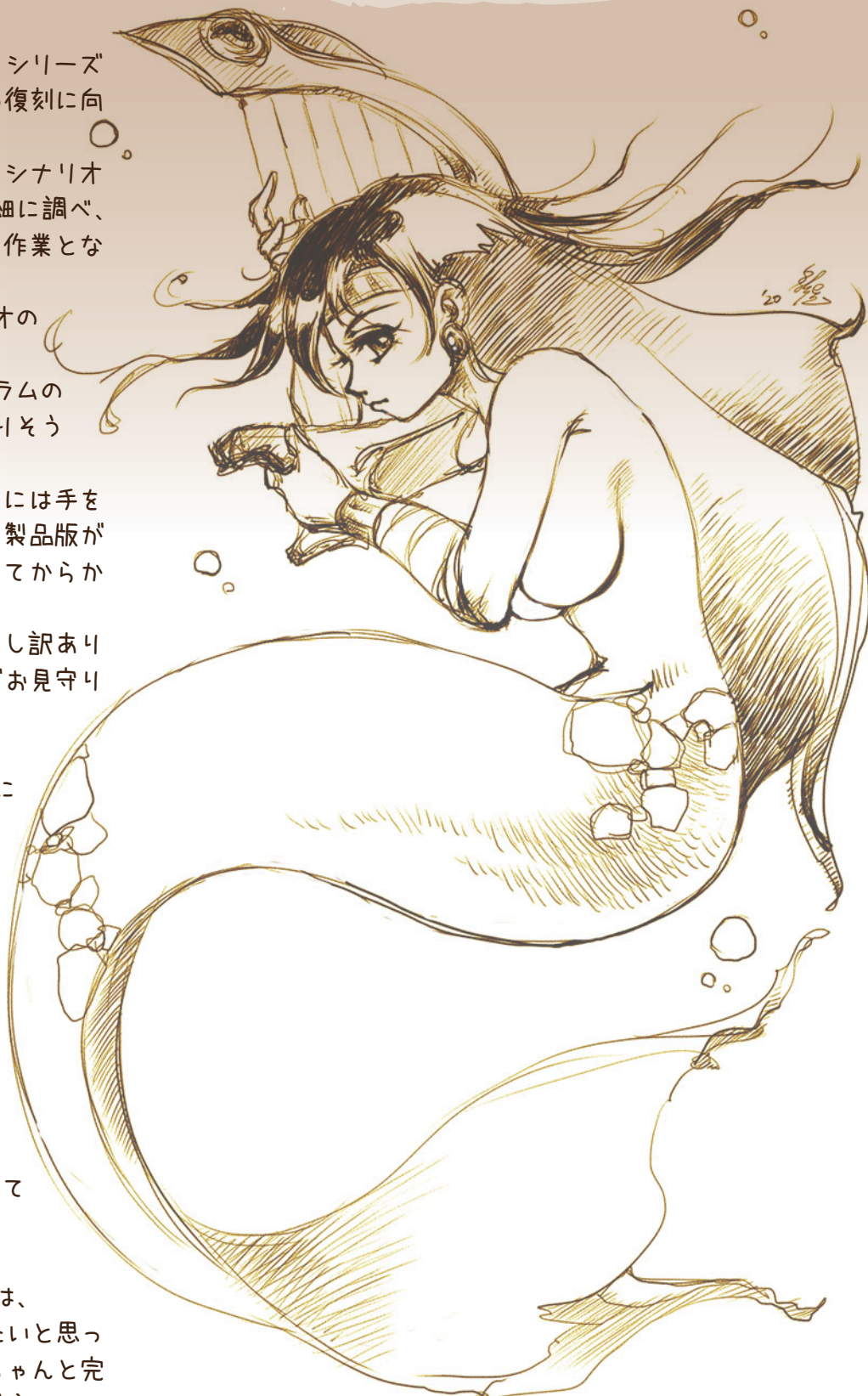
ただ、シナリオ担当の自分が
言うのも何ですが、『I』よりも
広がりも深さもある部分を、あら
ためて感じた次第です。

当時、前作の完成からほどなく
して、続編の作成になだれ込み、
自分なりに水龍士の世界に入り
込み、“のって”創作活動に没頭して
いたのを思い出します。

手前味噌ではありますが、『I』
をプレイしていただいた皆さまには、
ぜひ『II』もプレイしていただきたいと思っ
ています。(もちろんその前に、ちゃんと完
成させなくちゃイケませんけれど)

以上、現状のご報告です。

よろしければ、完成まで、どうぞ無事に
進行するよう、祈ってやってください☆



文責: prjAQUA 松田 紘佳

メッセージ・お問い合わせ等はこちらから